

# Thiago Alencar

Engenheiro de Software

(21) 99117-6730

thiagola92@gmail.com

thiagola92.github.io

Rio de Janeiro, RJ

## RESUMO

---

Profissional com 3 anos de experiência como Engenheiro de Web Scraping Líder, atuando no desenvolvimento de soluções para coleta e tratamento de grandes volumes de dados. Atualmente focado em projetos de desenvolvimento de software aplicados ao dia a dia, explorando diferentes áreas da computação..

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

---

### Engenheiro de Web Scraping Líder

09/2019 - 01/2023

Nodis/Linx

- Desenvolvimento de scrapers para marketplaces, realizando coleta, tratamento e integração de dados em bancos de dados
- Migração e gerenciamento de dados em PostgreSQL, MongoDB e Elasticsearch
- Automação de processos com Ansible e Docker

### Estágio como Suporte Técnico

07/2019 - 08/2023

PUC-Rio

- Suporte e manutenção de estações de trabalho utilizadas por alunos e professores
- Formatação e restauração de máquinas
- Criação de scripts para automatização de instalação de softwares em Windows e Linux

# FORMAÇÃO ACADÊMICA

---

## Engenharia de Software

04/2025 - presente

PUC-Rio - Pós Graduação Lato Sensu

- Desenvolvimento Fullstack básico
- Gestão Ágil de Projetos e Produtos
- Arquitetura de Software
- Qualidade de Software, Segurança e Sistemas Inteligentes

## Ciência da Computação

07/2011 - 12/2019

PUC-Rio - Bacharelado

- Projeto Final: Sistema para proteção de pastas e arquivos

# CONQUISTAS

---

## Destaque de Catálogo

01/2023

Linx

## Primeiro Lugar em Inovação no HackEng

08/2019

PUC-Rio

# IDIOMAS

---

Português

Nativo

Inglês

Avançado

# COMPETÊNCIAS

---

## Linguagens

Python

Avançado

GScript

Avançado

C

Avançado

HTML

Avançado

Java

Intermediário

Lua

Intermediário

C++

Intermediário

Go

Básico

Rust

Básico

CSS

Básico

## Bancos de Dados

PostgreSQL	Intermediário	MongoDB	Intermediário
Elasticsearch	Intermediário	Redis	Básico

## Ferramentas

Git	Avançado	Godot	Avançado
Docker	Intermediário	RabbitMQ	Intermediário
Github Action	Básico	Woodpecker	Básico

# PROJETOS PESSOAIS

---

## Mondot

2021 e 2023

Interface gráfica própria para interação com MongoDB, utilizando queries em Python e GUI desenvolvida com Godot.

## BoneIK

2024 e 2025

Extensão para jogos 2D no Godot que providência Inverse Kinematics para ossos individuais e cadeias de ossos.

## Cotuber

2025

PNGTuber que integra múltiplos usuários em uma apresentação.

## Discord GDScript

2025

Extensão que integra a SDK do Discord ao Godot via GDScript.